

Диагностическая памятка «Нарушения игры и психологический статус ребенка»

Поведение в игре	Психическая или неврологическая патология	Невротическая (психогенная, обратимая) проблематика	Норма
Аутичное: партнер не нужен	Стереотипный сюжет (РДА, РАС), вычурный сюжет (шизофрения)	Разнообразные сюжеты, символическое использование игрушек, имитация элементов социальной действительности при неумении установить и поддержать контакт с ровесником, неспособность играть без взрослого	Возраст до трех лет
Агрессивное	Агрессия стабильна (не менее трех месяцев), тотальна (в разных играх, с разными партнерами) — ранние проявления расстройства личности (психопатии). Если это сочетается с отсутствием сюжетно-ролевой игры у ребенка старше трех лет — нарушения интеллекта	Агрессия устойчива, но непостоянна, возникает в игре при определенных условиях, не заданных сюжетом игры (например, после наказания, в болезни, с сиблингом, только в присутствии родителей или когда их нет)	Отдельные эпизоды, обусловленные игровым сюжетом и ролью; нет ущерба другому/себе/игрушке. Например: стреляет из пистолета, преследует врага в этой игре, но в другой неагрессивен
Ригидное: застревание на одном переживании или на одном сюжете	Застревание на возникшем в игре переживании — ММД. При отсутствии сюжетно-ролевой игры у ребенка старше трех лет — интеллектуальный дефект	Повторяющийся сюжет негативного символического значения (катастрофа, преступник и полицейский, ремонт или лечение, побег, уединение, воздвижение оград, сексуальная тематика). Игра с воображаемым другом.	Длительность повторяющейся игры — не более двух месяцев; как правило, повторяющийся сюжет связан со значимым событием (например, болезнь, переезд, изменение состава

		Электронная игра в ущерб другим играм и видам деятельности, неспособность самостоятельно завершить ее, позитивные чувства от игры, негативные от запрета или невозможности играть	семьи, поступление в учреждение) или с приобретением новой игрушки, диктующей такой сюжет (например, набор доктора — игры в лечение)
Неустойчивое, одна игра длится не более пяти минут	СДВГ: импульсивность, гиперкинетический синдром (старше шести лет)	Игра длится дольше в случае, если к ребенку присоединяется родитель и (или) другие дети	Возраст до шести лет
Назойливое, прилипчивое	Гиперэмоциональность, поведение без учета контекста ситуации и реакций партнера по общению, сниженная критичность к себе — нарушения интеллекта. В сочетании со сниженной способностью адаптироваться к ординарным обстоятельствам жизни — расстройство личности (психопатия)	Депривированная потребность в общении (активные попытки общения с каждым оказавшимся рядом человеком, инициирование контакта, быстрый и подробный рассказ о себе, попытки оказаться в центре ситуации, получить одобрение), поиск негативного внимания (очевидно запрещенные действия, которые повлекут за собой внимание взрослых), неразборчивость, отсутствие интереса к партнеру, кроме использования его как фона для того, чтобы высказаться	Возраст до трех лет. Воспитанники сиротских учреждений. Единичные эпизоды навязчивости в ответ на ситуации нехватки общения в семье (например, после командировки одного из родителей, больницы, отдыха без детей-ровесников)